

# WONDERKAMERS

## DOCENTENHANDLEIDING VOORTGEZET ONDERWIJS

### WONDERKAMERS IN EEN NOTENDOP

Wonderkamers is een permanente interactieve tentoonstelling in het Gemeentemuseum Den Haag voor jongeren. Door middel van een game ontdekken de leerlingen op verrassende, speelse en interactieve wijze van alles over beeldende kunst, mode en vormgeving in een bijzondere setting. Instructies krijgen ze via een tablet – de Wondergids.

#### Het spel in een notendop

In tweetallen spelen de leerlingen een game waarbij zij in de huid kruipen van de curator. De Wondergids stuurt de leerlingen eerst kriskras van wonderkamer naar wonderkamer. Dat zijn kabinetten met ieder een eigen thema en sfeer, waar de leerlingen educatieve spelopdrachten doen, films bekijken en punten verdienen. Tegen het einde kunnen de leerlingen hun punten virtueel inruilen voor kunstwerken uit Het Depot, de centrale tentoonstelling. Daarmee richten zij vervolgens in het Miniatuurmuseum zelf een virtuele museumzaal in, helemaal naar eigen smaak en idee.

#### Leerdoelen

- ◆ Leerlingen krijgen inzicht in de verschillende collecties van het Gemeentemuseum Den Haag: beeldende kunst, kunstnijverheid, architectuur en mode.
- ◆ Leerlingen leren kernbegrippen van deze disciplines kennen en toepassen.
- ◆ Leerlingen denken na over de *do's en don'ts* van het maken van een tentoonstelling.
- ◆ Leerlingen leren omgaan met nieuwe media en hier inhoudelijke informatie uit te destilleren.
- ◆ Leerlingen werken samen.

### PRAKTISCH

#### Openingstijden

Maandag t/m vrijdag tussen 11.00 - 17.00 uur, (in overleg ook vóór 11.00 uur).

#### Groepsgrootte

Maximaal 60 leerlingen

#### Reserveren

Bij voorkeur 3 weken van te voren:

- ◆ via aanmeldingsformulier op [www.wonderkamers.nl](http://www.wonderkamers.nl)
- ◆ per e-mail: [educatie@gemeentemuseum.nl](mailto:educatie@gemeentemuseum.nl)
- ◆ telefonisch: 070 33 81 120 (maandag t/m vrijdag).

#### Begeleiding

- ◆ Per 15 leerlingen wordt begeleiding door 1 docent van school verwacht. Hoe meer de leerlingen worden gestimuleerd met betrekking tot de groepsdynamiek hoe actiever zij deelnemen aan de game in Wonderkamers, is onze ervaring.
- ◆ In Wonderkamers worden de leerlingen praktisch begeleid door speciaal daarvoor getrainde leden van het Wonderkamers-team.

#### Voorbereiding

- ◆ In Wonderkamers werken leerlingen in tweetallen samen met één tablet. Om tijdverlies te voorkomen is het belangrijk dat de teams vooraf aan het bezoek al zijn samengesteld.
- ◆ Neem de huisregels van het museum met uw leerlingen door.

### PROGRAMMA'S

- ◆ Nederlands- of Engelstalig
- ◆ 2 uur (in overleg korter)
- ◆ € 5 per leerling (1 tablet per 2 leerlingen)
- ◆ maximaal 60 leerlingen
- ◆ games op 2 niveaus

#### Basisprogramma

*Doelgroep:* vmbo, klas 1 havo en vwo.

Vmbo-leerlingen spelen standaard het basisniveau. Wanneer u uw-vmbo leerlingen ook de verdiepingsopdrachten wilt aanbieden, kunt u dit bij de aanmelding aangeven.

#### Plusprogramma

*Doelgroep:* vanaf klas 2 havo en vwo.

Voor leerlingen vanaf klas 2 havo en vwo zijn er verdiepingsopdrachten toegevoegd aan het basisprogramma, de zogenaamde bonusopdrachten.